

# Recherche Operationnelle : Introduction aux graphes

Vincent GRIPON

ENIB

2 décembre 2009

# Algorithme Roy-Warshall (Floyd-Warshall):

## Objectif

- Trouver l'ensemble des chemins les plus courts reliant des sommets deux à deux dans un graphe orienté valué ne contenant pas de cycle absorbant.

## Cycles absorbants

- Cycle de poids strictement négatif.
- L'existence d'un tel cycle est en contradiction avec l'existence de chemins les plus courts. . .
- Donc Roy-Warshall fonctionne dès que le problème est bien posé !

## Idée

- Démarche itérative en grossissant progressivement l'ensemble des sommets par lesquels l'algorithme s'autorise à passer.

## Notations

- On notera  $SP(i, j, k)$  la longueur du plus court chemin reliant  $i$  à  $j$  et passant uniquement par des sommets de numéro  $\leq k$ ,
- Pour rappel,  $\delta(i, j)$  est la valeur associée à l'arrête reliant le sommet  $i$  au sommet  $j$  ( $\delta(i, j) = +\infty$  si pas d'arrête).

## Identités

- $SP(i, j, 0) = \delta(i, j)$ ,
- $SP(i, j, k + 1) = \min (SP(i, j, k), SP(i, k + 1, k) + SP(k + 1, j, k))$ .

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) <- delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

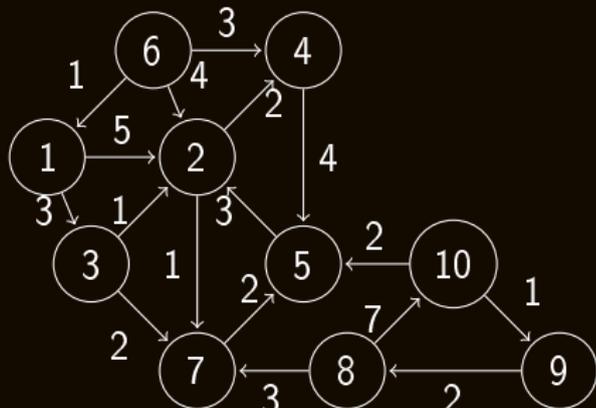
```
      sp(i,j) <-
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		5	3							
2				2			1			
3		1					2			
4					4					
5			3							
6	1	4		3						
7					2					
8							3			7
9								2		
10					2				1	

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) <- delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

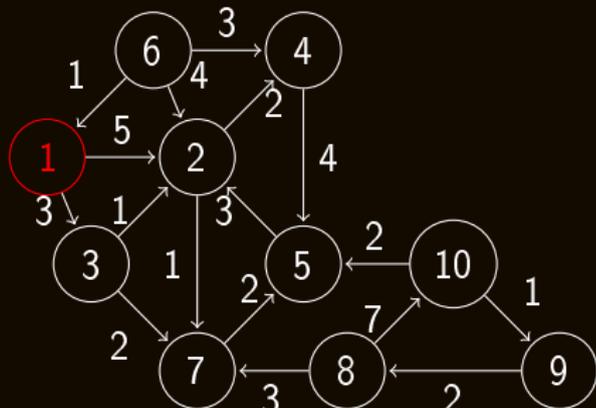
```
      sp(i,j) <-
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		5	3							
2				2			1			
3		1					2			
4					4					
5			3							
6	1	4	4	3						
7					2					
8							3			7
9								2		
10					2				1	

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) ← -delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

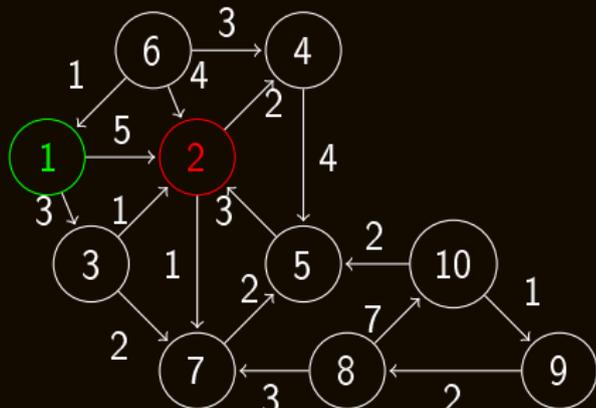
```
      sp(i,j) ←
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		5	3	7			6			
2				2			1			
3		1		3			2			
4					4					
5		3		5			4			
6	1	4	4	3			5			
7					2					
8							3			7
9								2		
10					2				1	

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) ← delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

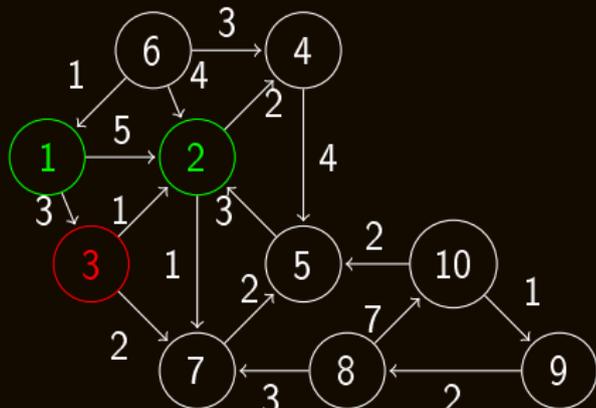
```
      sp(i,j) ←
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



$k=3$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4 (5)	3	5 (7)			6			
2				2			1			
3		1		3			2			
4					4					
5		3		5			4			
6	1	4	4	3			5			
7					2					
8							3			7
9								2		
10					2				1	

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) ← -delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

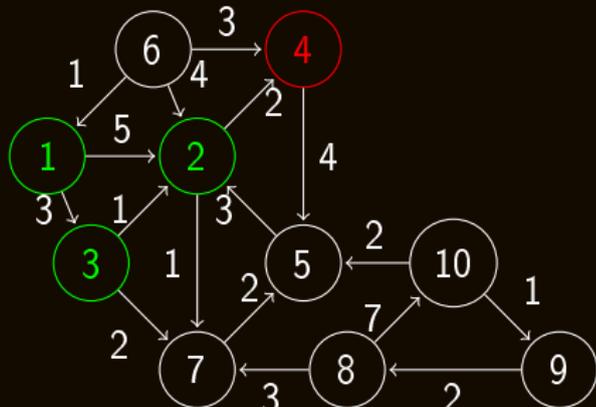
```
      sp(i,j) ← -
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	10		5			
2				2	6		1			
3		1		3	7		2			
4					4					
5		3		5	9		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7					2					
8							3			7
9								2		
10					2				1	

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) <- delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

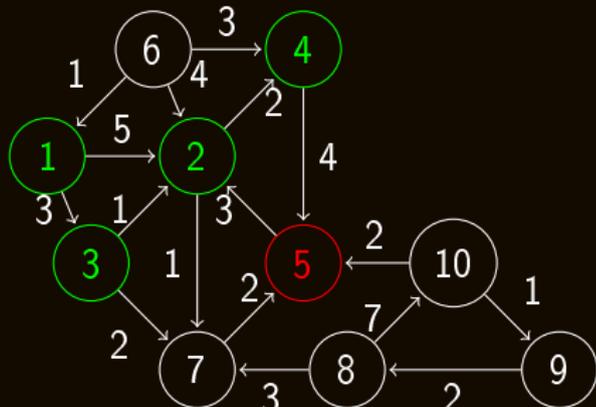
```
      sp(i,j) <-
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	10	6	5			
2		9		2	6		1			
3		1		3	7		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	9		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8							3			7
9								2		
10		5		7	2		6		1	

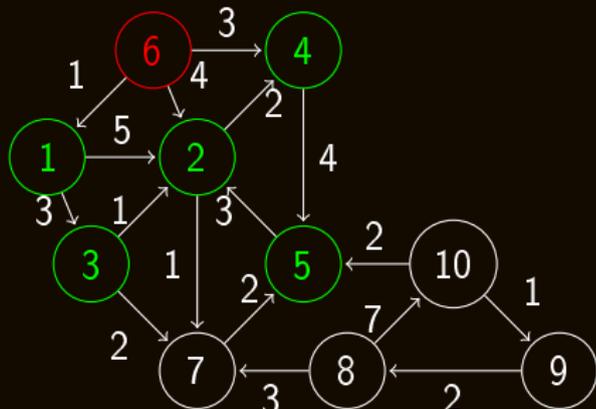
## En langage

```
sp = matrice(n,n)

pour i de 1 à n
  pour j de 1 à n
    sp(i,j) ← delta(i,j)

pour k de 1 à n
  pour i de 1 à n
    pour j de 1 à n
      sp(i,j) ←
        min
          sp(i,j)
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=6	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	10		5			
2			9	2	6		1			
3				3	7		2			
4					9		4			
5							3			
6	1						5			
7										
8										
9										
10										

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) ← -delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

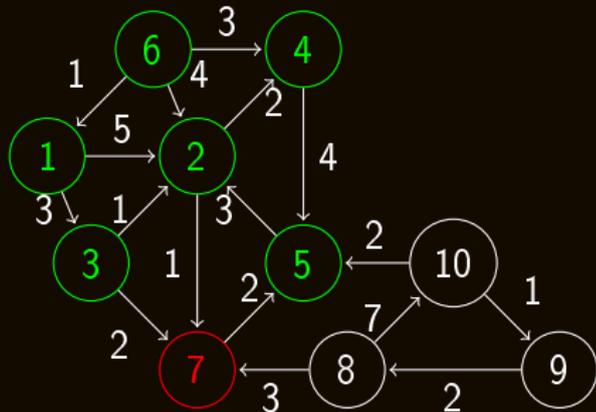
```
      sp(i,j) ←
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=7	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	7(10)		5			
2		6(9)		2	3(6)		1			
3		1		3	4(7)		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	6(9)		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8		8		10	5		3			7
9								2		
10		5		7	2		6		1	

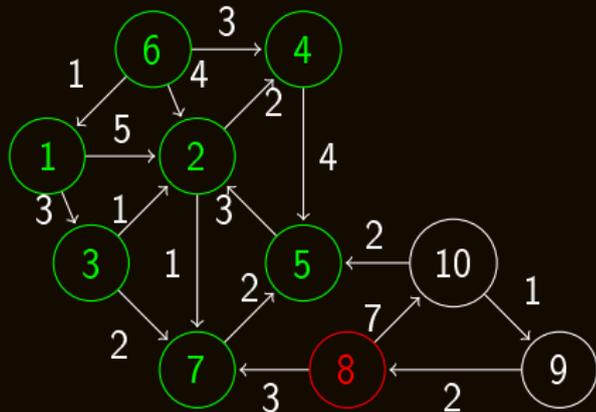
## En langage

```
sp = matrice(n,n)

pour i de 1 à n
  pour j de 1 à n
    sp(i,j) ← delta(i,j)

pour k de 1 à n
  pour i de 1 à n
    pour j de 1 à n
      sp(i,j) ←
        min
          sp(i,j)
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	7		5			
2		6		2	3		1			
3		1		3	4		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	6		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8		8		10	5		3			7
9		10		12	7		5	2		9
10		5		7	2		6	3	1	

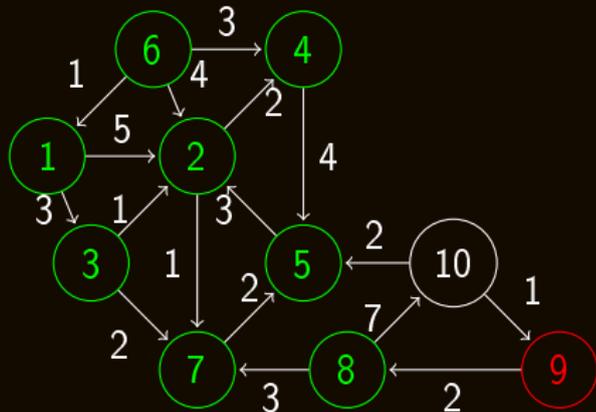
## En langage

```
sp = matrice(n,n)

pour i de 1 à n
  pour j de 1 à n
    sp(i,j) <- delta(i,j)

pour k de 1 à n
  pour i de 1 à n
    pour j de 1 à n
      sp(i,j) <-
        min
          sp(i,j)
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=9	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	7		5			
2		6		2	3		1			
3		1		3	4		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	6		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8		8		10	5		3			7
9		10		12	7		5	2		9
10		5		7	2		6	3	1	10

## En langage

```
sp = matrice(n,n)
```

```
pour i de 1 à n
```

```
  pour j de 1 à n
```

```
    sp(i,j) <- delta(i,j)
```

```
pour k de 1 à n
```

```
  pour i de 1 à n
```

```
    pour j de 1 à n
```

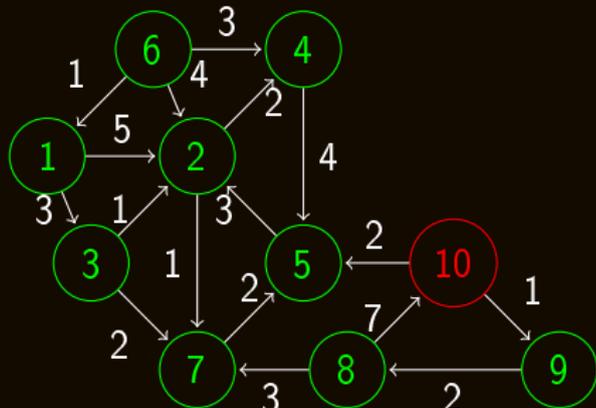
```
      sp(i,j) <-
```

```
        min
```

```
          sp(i,j)
```

```
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



k=10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	7		5			
2		6		2	3		1			
3		1		3	4		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	6		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8		8		10	5		3	10	8	7
9		10		12	7		5	2	10	9
10		5		7	2		6	3	1	10

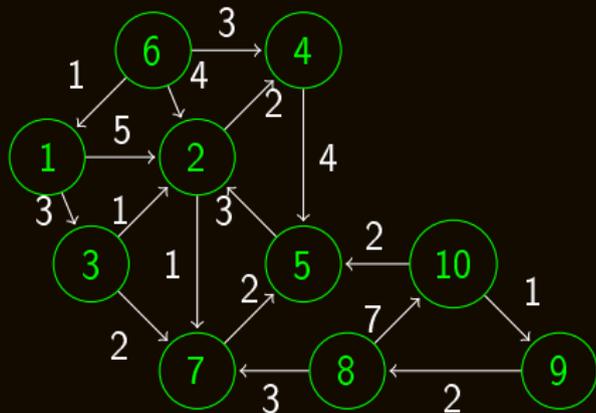
## En langage

```
sp = matrice(n,n)

pour i de 1 à n
  pour j de 1 à n
    sp(i,j) <- delta(i,j)

pour k de 1 à n
  pour i de 1 à n
    pour j de 1 à n
      sp(i,j) <-
        min
          sp(i,j)
          sp(i,k) + sp(k,j)
```

## Exemple



fini!	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1		4	3	6	7		5			
2		6		2	3		1			
3		1		3	4		2			
4		7		9	4		8			
5		3		5	6		4			
6	1	4	4	3	7		5			
7		5		7	2		6			
8		8		10	5		3	10	8	7
9		10		12	7		5	2	10	9
10		5		7	2		6	3	1	10

## Complexité

- Trois boucles de taille  $n \rightarrow O(n^3)$ ,
- Optimisations existantes pour réduire le coefficient 3 à des valeurs plus faibles (2 et quelques),
- Faisable sur un graphe de taille raisonnable:

Taille du graphe	Temps requis
100	$\approx ms$
1 000	$\approx s$
1 000 000	$\approx 31 \text{ ans}$

## Objectifs

- Trouver les chemins les plus courts entre un noeud et l'ensemble des noeuds accessibles à partir de celui-ci,
- Cette fois ci, le graphe ne doit comporter que des valuations positives.

## Idée

- Construire l'ensemble des chemins des plus courts au plus longs. . .
- Donc sorte de parcours en largeur prenant en compte les valuations des arrêtes.
- **Autre vision** : inondation du graphe à partir d'un point source.

## Vision

- L'ensemble des sommets est divisé en deux:
  - Les sommets déjà considérés,
  - Ceux qui n'ont pas encore été visités.
- Heuristique sur le choix du prochain sommet à visiter:
  - Dijkstra considère le sommet le plus proche.

## Pourquoi ça marche ?

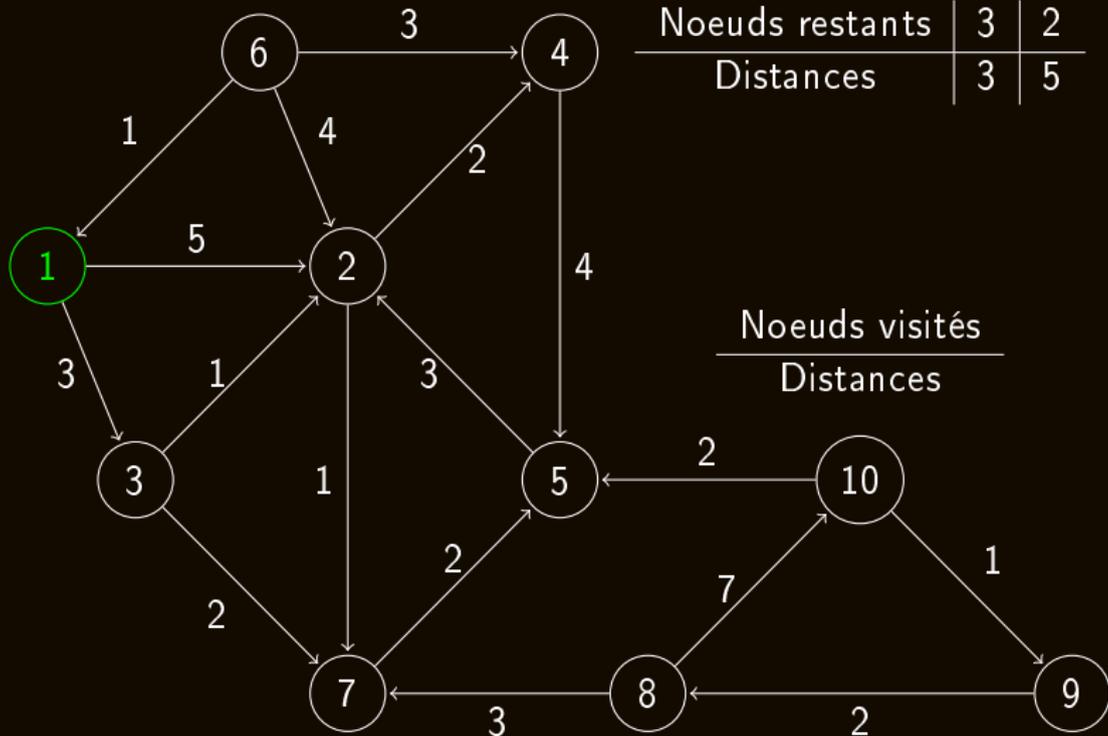
- L'ensemble des noeuds est visité par chemin de taille croissante,
- Tous les chemins sont considérés,
- Le plus court chemin est donc rencontré pour tout noeud accessible.

## En langage

```
distances = matrice(n)
pour tout successeur s du noeud source
  distances(s) <- delta(noeud source, s)
pour tous les autres s
  distances(s) <- infini
tas t = tas(n)
tant que t non vide
  prendre n noeud de t de distance minimale
  t = t privé de n
  si distance(n) = infini alors stop
  pour tous les successeurs s de n
    distance(s) <-
      min
        distance(s)
        distance(n) + delta(n, s)
```

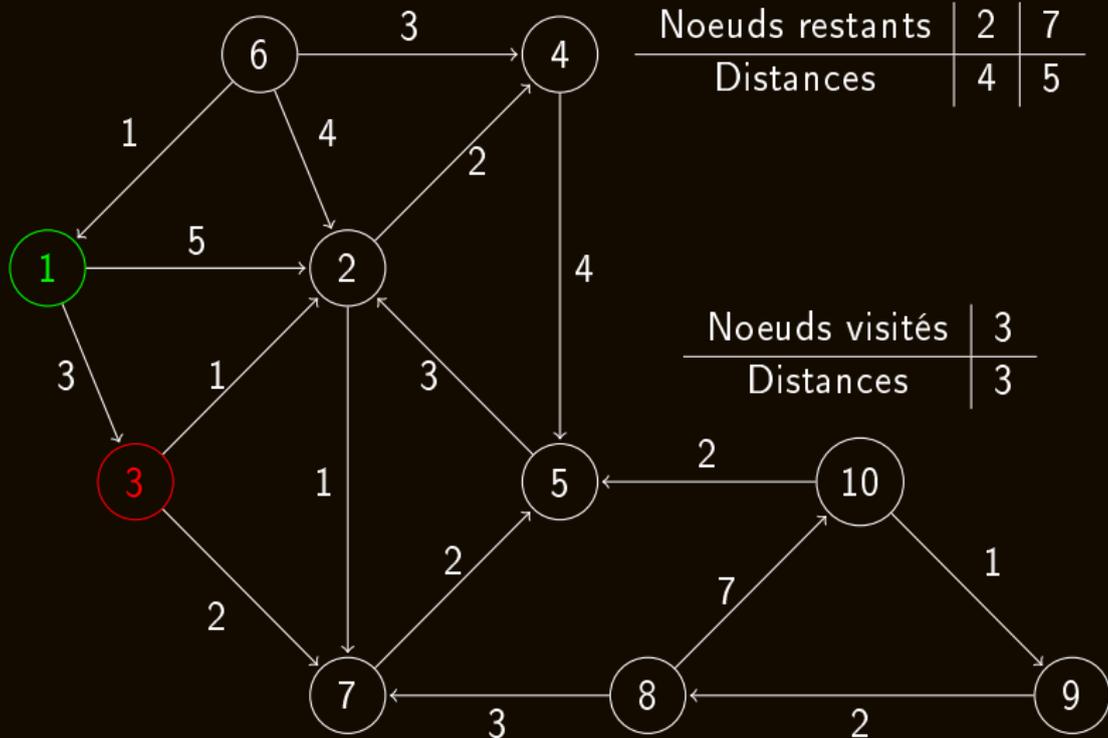
# Exemple

## Sur le même graphe



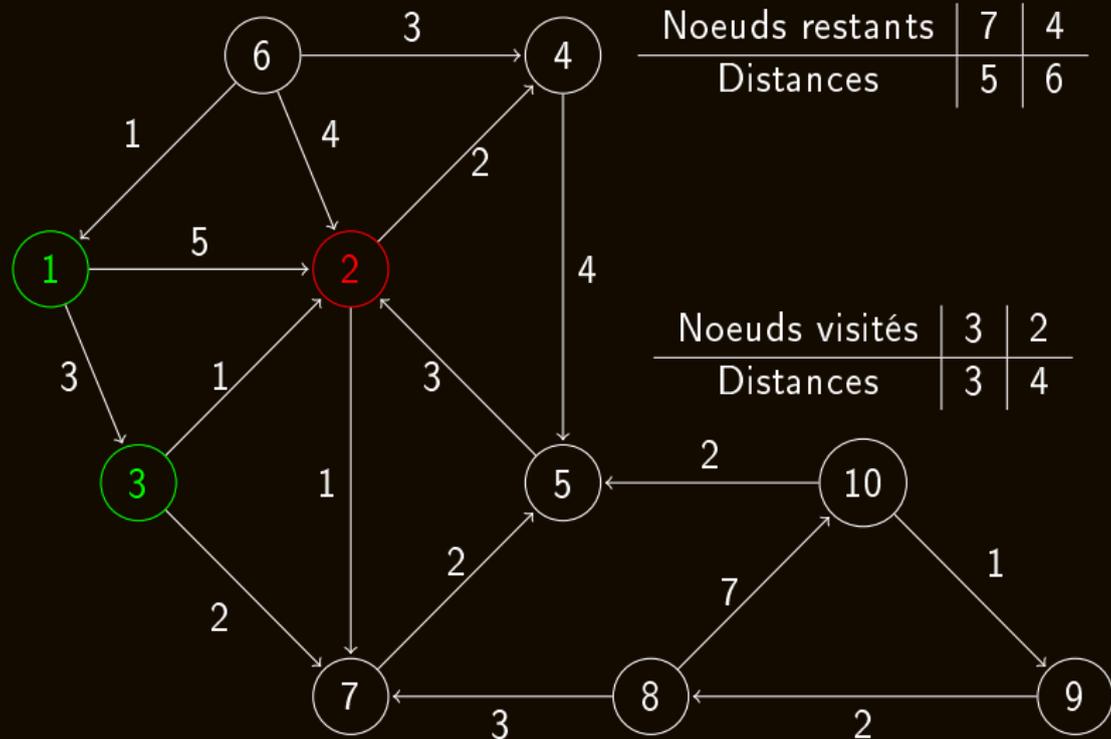
# Exemple

## Sur le même graphe



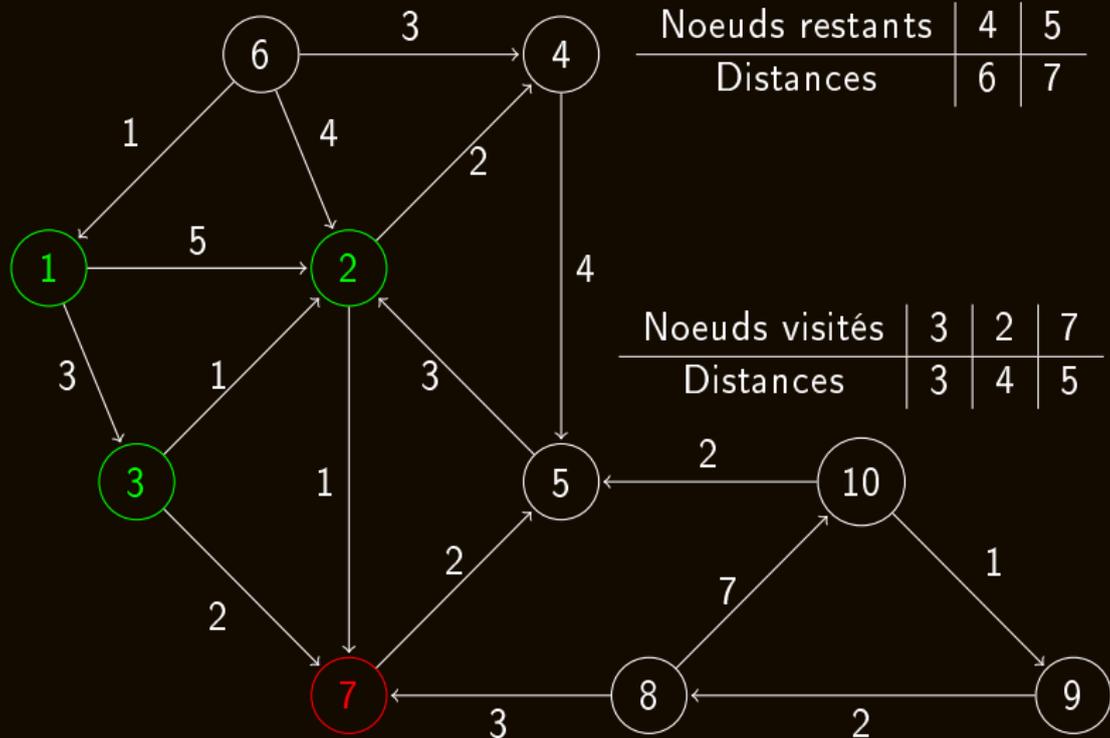
# Exemple

## Sur le même graphe



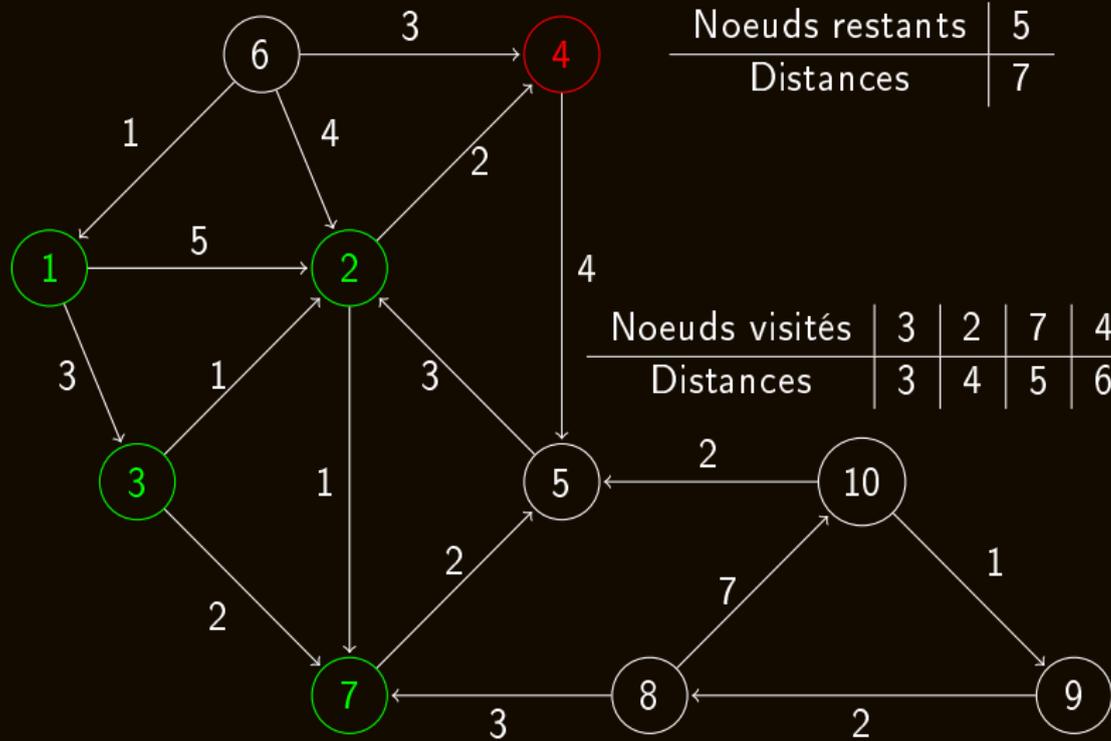
# Exemple

## Sur le même graphe



# Exemple

## Sur le même graphe

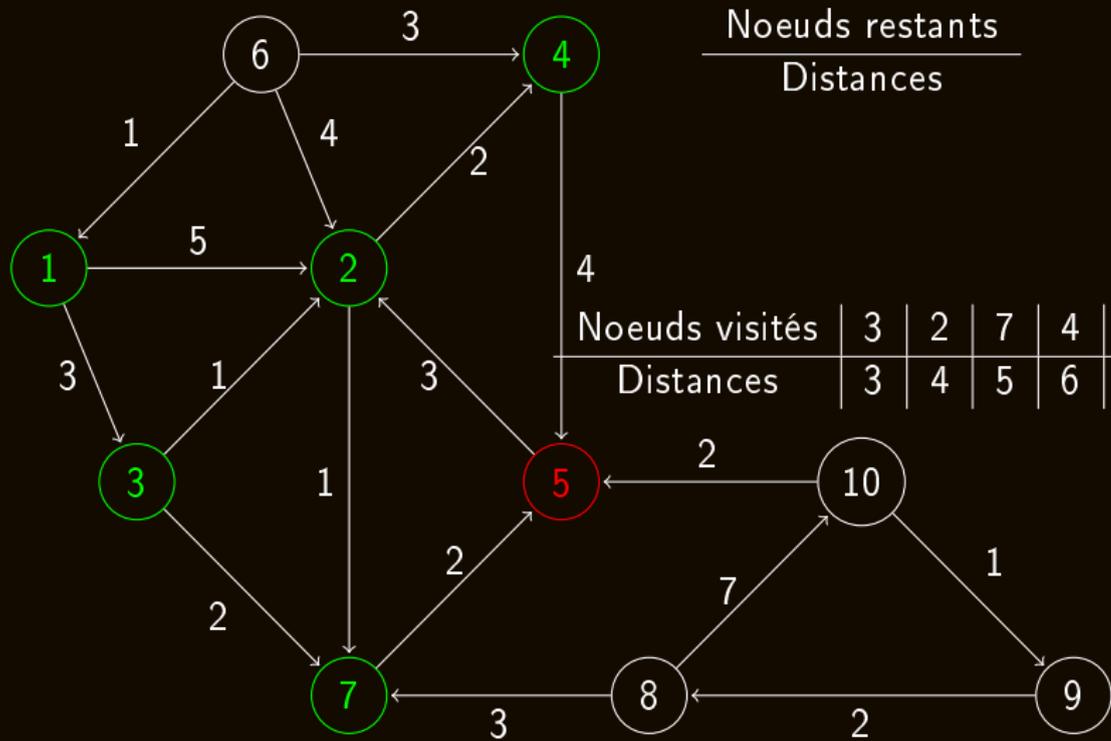


Noeuds restants	5
Distances	7

Noeuds visités	3	2	7	4
Distances	3	4	5	6

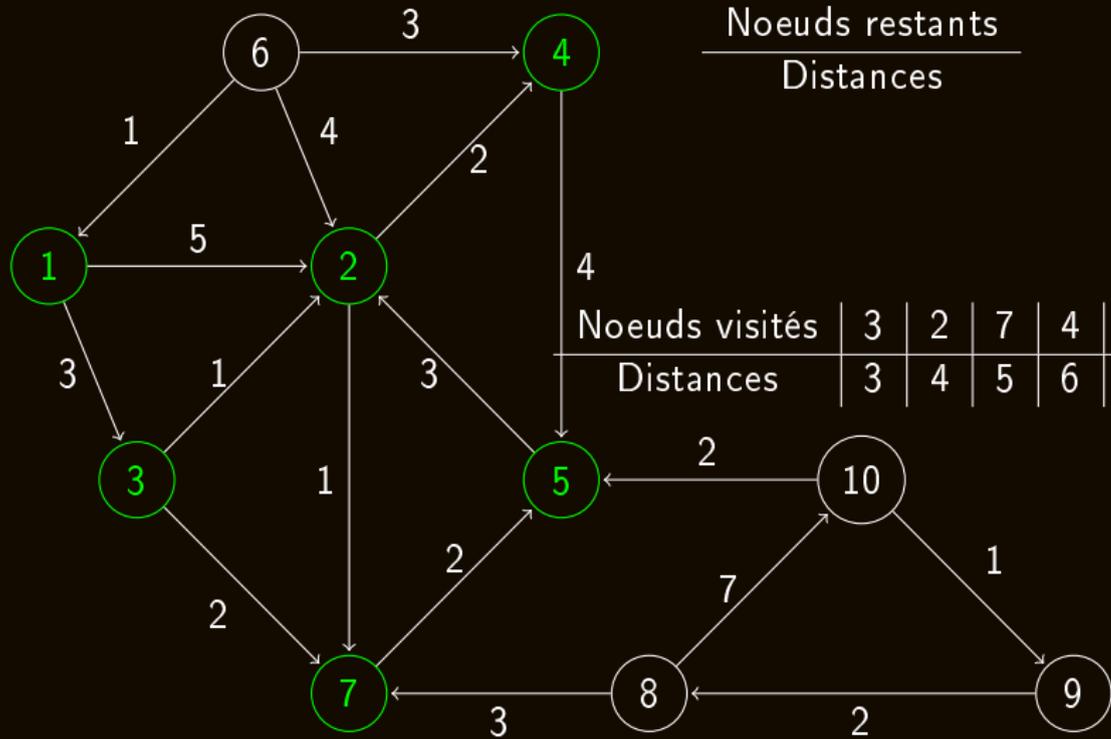
# Exemple

## Sur le même graphe



# Exemple

## Sur le même graphe



Noeuds restants

Distances

Noeuds visités	3	2	7	4	5
Distances	3	4	5	6	7

## Complexité

- Avec une structure de donnée bien choisie:  $O(n^2)$ ,

Taille du graphe	Temps requis
100	$\approx \mu s$
1 000	$\approx ms$
1 000 000	moins de 20 minutes

- Si le graphe possède peu d'arrêtes ( $m$ ),  $O(m + n \ln(n))$ ,

## Autres remarques

- Si l'on cherche seulement le chemin le plus court reliant deux noeuds, on peut stopper l'algorithme prématurément lorsqu'il a visité le noeud cible.
- Lors de la mise à jour du tableau des distances, on peut mettre à jour une table de routage permettant de retenir le chemin à prendre.